

**CIPTA NINGSIH, S.Pd**

MTsN 1 Dompu



Scan : Data Peserta



**MERDEKA  
BELAJAR**

# **DIKLAT NASIONAL 32JP : MENJADI GURU KREATIF: MENGGALI POTENSI GAME INTERAKTIF UNTUK OPTIMALISASI PENERAPAN KURIKULUM MERDEKA**

No	Materi	Jam Pelajaran			
		Teori	Tugas Mandiri	Evaluasi	Total
1	Urgensi & Potensi Game Interaktif dalam Pembelajaran Kurikulum Merdeka	6JP	4JP	2JP	12JP
2	Menciptakan Kelas Asyik dengan Ragam Game Interaktif dalam Pembelajaran	6JP	2JP	2JP	10JP
3	Praktik Membuat Game Interaktif untuk Optimalisasi Merdeka Belajar	6JP	2JP	2JP	10JP
<b>Jumlah Total Jam Pelajaran</b>		<b>18JP</b>	<b>8JP</b>	<b>6JP</b>	<b>32JP</b>

Semarang, 20 April 2024

Narasumber

**Kurniawati Budi Rahayu, S.Psi., M.Psi.**



Verifikasi Peserta