

ROSO, S.Pd.SD

SDN 2 KARANGNANGKA



Scan : Data Peserta



**MERDEKA
BELAJAR**

DIKLAT NASIONAL 32JP : MENJADI GURU KREATIF: MENGGALI POTENSI GAME INTERAKTIF UNTUK OPTIMALISASI PENERAPAN KURIKULUM MERDEKA

No	Materi	Jam Pelajaran			
		Teori	Tugas Mandiri	Evaluasi	Total
1	Urgensi & Potensi Game Interaktif dalam Pembelajaran Kurikulum Merdeka	6JP	4JP	2JP	12JP
2	Menciptakan Kelas Asyik dengan Ragam Game Interaktif dalam Pembelajaran	6JP	2JP	2JP	10JP
3	Praktik Membuat Game Interaktif untuk Optimalisasi Merdeka Belajar	6JP	2JP	2JP	10JP
Jumlah Total Jam Pelajaran		18JP	8JP	6JP	32JP

Semarang, 20 April 2024

Narasumber

Kurniawati Budi Rahayu, S.Psi., M.Psi.



Verifikasi Peserta