

# SERTIFIKAT

No: 97/KGT.02/DIKLATCO/XI/2023



*diberikan kepada:*

**Astariny Martha**

MTsN 6 Agam

*sebagai*

**Peserta "LULUS"**

## **Strategi Menciptakan Pembelajaran Gamifikasi menggunakan Canva**

*yang diselenggarakan oleh Diklat.co pada tanggal*

**23 - 26 November 2023**

Semarang, 27 November 2023

Director of Diklat.co

A stylized signature in black ink, with a blue circular logo containing a play button symbol integrated into the signature.

Basuki Sulistio, S. Pd., M. Pd.



Scan : Data Peserta



# **“Strategi Menciptakan Pembelajaran Gamifikasi menggunakan Canva”**

| No                         | Materi                                                       | Jam Pelajaran |               |       |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------|---------------|---------------|-------|
|                            |                                                              | Teori         | Tugas Mandiri | Total |
| 1                          | Mengenal Canva                                               | 7JP           | 4JP           | 11JP  |
| 2                          | Mengenal Canva for Edu                                       | 7JP           | 4JP           | 11JP  |
| 3                          | Membuat Presentasi menggunakan Canva                         | 7JP           | 4JP           | 11JP  |
| 4                          | Membuat Presentasi Gamifikasi Pembelajaran menggunakan Canva | 7JP           | 4JP           | 11JP  |
| Jumlah Total Jam Pelajaran |                                                              | 28JP          | 16JP          | 44JP  |

Semarang, 27 November 2023

Narasumber



**Asry Tesalonika, M.Pd**



Verifikasi Peserta